

# LISTADO DE CÓDIGOS CSS3

## MEDIDAS, MÁRGENES, PADDINGS y DISPLAY

**min-width** → ancho mínimo, siempre lo va a cumplir sobre todo.

**Max-width** → ancho máximo.

**padding** → espacio por dentro de un elemento (grosor de un elemento)

**Margin** → márgenes por todos lados

**Margin-bottom** → margen inferior

**Margin-left** → margen a la izquierda

**Margin-right** → margen a la derecha

**Margin-top** → margen arriba

Se pueden poner medidas, en píxeles, en %, en cm... y se pueden combinar todas ellas si se desea.

Se deja aplicado el último que hayas escrito en tu hoja de estilos CSS.

**Display: inline-block** → ocupa justo el tamaño del elemento, no más y se van creando bloques

**Display: inline** → igual que el anterior pero sin márgenes, considerando todo una misma línea.

**Display: none** → hace desaparecer un elemento en concreto

**Vertical-align: bottom** → alineado abajo

**Vertical-align: top** → alineado arriba

## BORDES

**Border** → borde

**border 1px solid black** → un borde de un pixel negro

**Border-radius: 5px;** → me permite poner redondeado una caja de texto

**Border-width** → anchura del borde

**Border-style** → que puede ser: solid, dashed, double, dotted, outset o none

Se pueden poner los 3 en una misma línea:

Border: 2px double orange



**Border-color** → el color del borde.

**Border-top-style** → y se cambiaría sólo el borde de arriba

**Border-left-color** → se cambiaría el color del borde izquierdo

**Border-radius** → se le da la medida en píxeles, y lo que hace es que las esquinas se ovalen, no es un cuadrado sino un óvalo.

**Border-top-right-radius** → convierte en un óvalo la esquina superior derecha.



## PARA TEXTOS

**font-size** → tamaño de la fuente

**Font-weight: bolder;** → se pone en negrita la letra.

**Font-weight** → le puedes poner, normal, lighter, bold, bolder o si no, ya las medidas concretas en píxeles

**Font-style** → puede ser normal, italic u oblique.

**Text-align** → puede ser left, right, center o justify

**Text-decoration** → normal o none, underline, overline ó line-through

**Text-transform** → capitalize (las primeras letras de cada palabra en mayúscula), uppercase (todo en mayúscula) ó lowercase (todo en minúscula)

**Text-indent** → se pone en píxeles la medida exacta que queramos ( lo que hace es darle un espacio extra al comienzo del texto)

**Letter-spacing** → espaciado entre las letras, se pone en píxeles.

**Word-spacing** → espaciado entre las palabras, se pone en píxeles.

**Pseudoelemento para texto 1: first-letter** → es la medida que quieres que tenga la primera letra de ese párrafo, se pone en píxeles

**Pseudoelemento para texto 2: first-line** → es la medida que quieres que tenga la primera línea de ese párrafo, se pone en píxeles

## SOMBRAS

**Box-shadow** → sombra de una caja

**Box-shadow: 10px 20px 0px red;** → sombra de una caja **10px** (desplazamiento de la sombra a la derecha) **20px** (desplazamiento de la sombra hacia abajo) **0px** (el difuminado que tiene) **red** (el color de la sombra).

**Box-shadow: inset 10px 20px 0px red;** → igual que el de antes, pero al darle la propiedad `inset`, lo que hace es que la sombra en lugar de ponerse fuera se pone hacia dentro.

**Box-shadow: 10px 20px 0px red, -10px -10px 6px green;** → con este código simplemente separándolo con comas, estoy creando dos sombras al mismo elemento, una por abajo y otra por arriba.

**Text-shadow 10px 20px 0px red;** → funciona igual que las sombras de cajas.

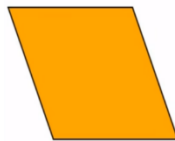
**box-shadow: 1px 1px 3px #292929;** (añadir sombra a nuestra caja, permite el desplazamiento x, y, desenfoque y color de la sombra) (sirve también para textos)

## TRANSFORMACIONES

**Transform: rotate(45deg);** → se ha rotado un elemento en 45 grados

**Transform-origin: top left;** → el elemento se ha transformado tomando como eje la esquina superior izquierda (le puedo poner cualquier coordenada)

**Transform: Skew(20deg)** →  
**Transform: skewX(...deg)**  
**Transform:skewY(...deg)**



**Transform: translate (20px)** → hace un elemento se mueva 20 px hacia un lado, se puede poner **translateX** (se mueve con respecto al eje X) y **translateY** ( se mueve con respecto al eje Y)

*“diferencia entre translate y position, es que position afecta al flujo de elementos, se van como empujando. Sin embargo, con translate, el resto de elementos se queda donde les toca, y sólo se ve afectado el elemento que posea la propiedad translate”*

**Transform: scale (1.20)** → la imagen se va a escalar en un 20% más (aumenta un 20%)

<code>transform: tipo(cantidad);</code> <code>transform: tipoX(cantidad);</code>	<code>rotate</code> <code>skew</code>
---	--



<i>transform: tipoY(cantidad);</i> <i>transform: tipo(cantidadX, cantidadY);</i> <i>transform: tipo() tipo() tipo()...;</i>	<i>translate</i> <i>scale</i>
---	----------------------------------

## TRANSITIONS

**transition-property: all** → Con este código estoy diciendo que las transiciones se apliquen para todas las propiedades que hayamos puesto de un elemento.

**Transition-duration: 2s;** → lo que tarda en hacer el efecto deseado, (escalarse, cambiar de color, cambiar de forma...)

**Transition-timing-function: linear;** → el efecto se va cambiando uniformemente durante los segundos que le hayamos indicado, empieza la transformación o cambio a una velocidad y termina a la misma (un cambio uniforme)

**Transition-timing-function: ease-in;** → la transformación al principio va muy lento y cada vez coge mas velocidad hasta llegar al final.

**Transition-timing-function: ease-out;** → al principio va muy rápido y después mas lento, hasta el final.

**Transition-timing-function: ease-in-out;** → va lento al principio y al final, y por en medio a una velocidad normal.

## OTROS

**Height** → alto

**Width** → ancho

**Color** → color

**Background** → fondo

**Border** → borde

**border 1px solid black** → un borde de un pixel negro

**background: rgb(100 , 50, 3)**

**Vertical-align: middle** → alineado en medio



**.padre > div {}** → le estoy diciendo que a todos los hijos de ese padre QUE SEAN DIV, hagan algo en concreto.

**Visibility: hidden;** → estoy haciendo que se oculte un elemento, sin que los demás cambien su posición.

**Opacity** → opacidad de un elemento, hay que darle valores de 0 – 1.

### ENCUENTRA MÁS EN:

<http://carlosgza.com/css3-estructura-codigos-y-ejemplos/>

